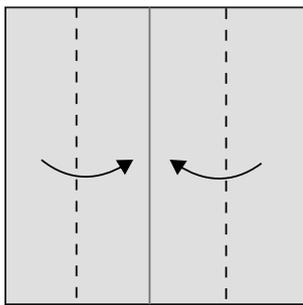
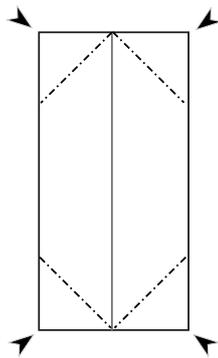


Une vache

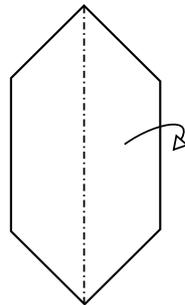
Model and diagram: Yannick GARDIN



1. Plier les côtés vers le centre.

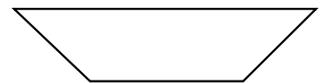


2. Plis renversés intérieurs

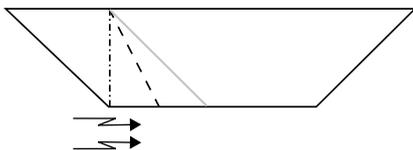


3. Plier le modèle en deux et le pivoter de 90°

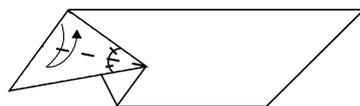
90°



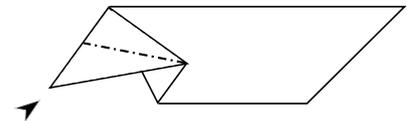
4. Résultat



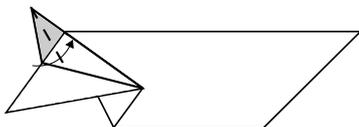
5. Effectuer un crimp. Le pli vallée n'a pas de référence exacte, il se situe juste entre le pli montagne et la bissectrice (indiquée sur le dessin)



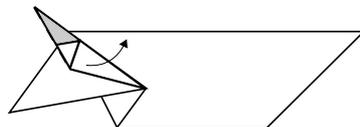
6. Plier et déplier la bissectrice sur le premier volet



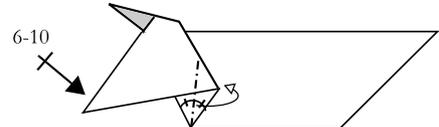
7. Pli renversé intérieur



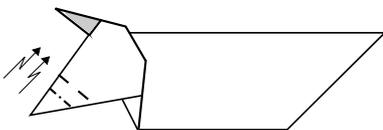
8. Plier deux volets selon la bissectrice



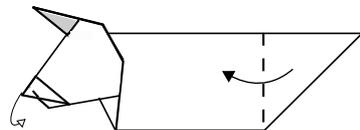
9. Rabattre le volet vers le haut



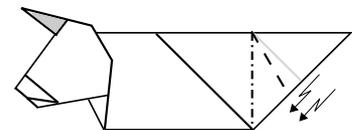
10. Plier la bissectrice en montagne, répéter les étapes 6 à 10 sur l'autre côté



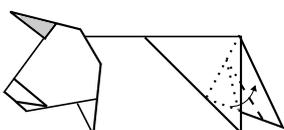
11. Crimp pour former le museau. Attention de laisser dépasser le volet (voir étape suivante)



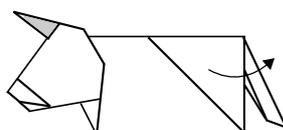
12. Pli montagne pour le museau. Plier le 1er volet de l'arrière vers la gauche



13. Crimp



14. Pli pivot pour affiner la queue



15. Replier le volet vers la droite

La base du modèle est finie.

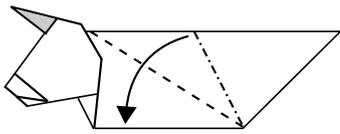
Mais que serait une vache sans ses taches ?

La page suivante vous montre quelques exemples (non exhaustifs) des possibilités qui s'offrent à vous en termes de "personnalisation" de votre pliage;

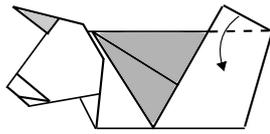


les taches de la vache ...

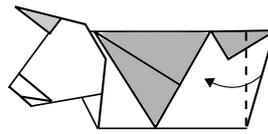
Exemple 1 (la queue ne sera pas montrée dans les divers exemples)



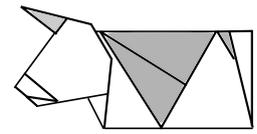
Pli pivot



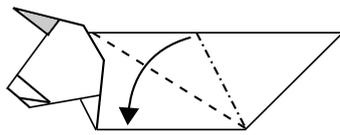
Pli vallée



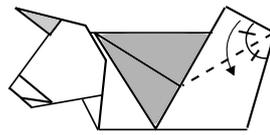
Pli vallée



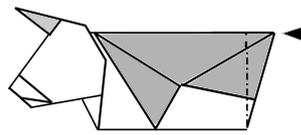
Exemple 2



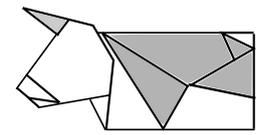
Pli pivot



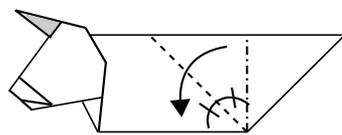
Pli vallée



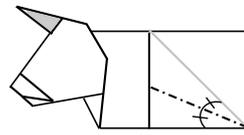
Pli renversé intérieur



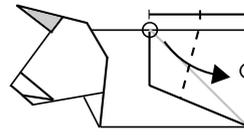
Exemple 3



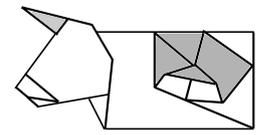
Pli pivot



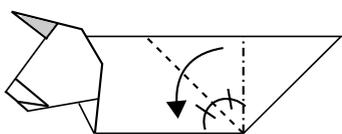
Pli renversé intérieur



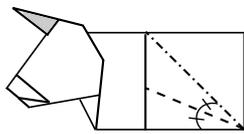
Pli vallée



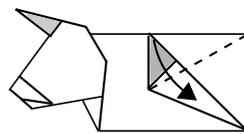
Exemple 4



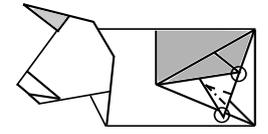
Pli pivot



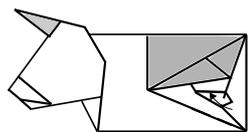
Pli pivot



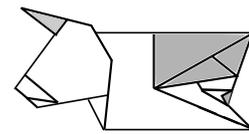
Pli vallée



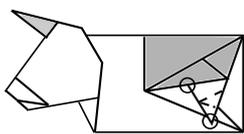
Pli aplati (le pli vallée est formé par les références indiquées)



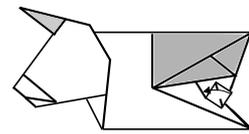
Pli vallée de la pointe



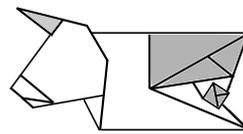
Exemple 5



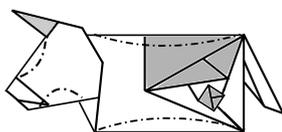
On reprend l'exemple 4, mais on change les références du pli vallée



Pli vallée de la pointe



Exemples 6, 7, 8, ... : à vous de jouer !



Modelage final :
 - ouvrir un peu les "narines"
 - rendre le modèle 3D
 - arrondir les cornes

